

**ИЗМЕНЕНИЯ ОФИЦИАЛЬНЫХ
ВОЛЕЙБОЛЬНЫХ ПРАВИЛ
2022-2024**

Правило	Текст правила 2017-20 (продленных до 2021 года в связи с переносом Олимпийских игр)	Текст правила 2022-24	Тип изменения
1.2.2	<p>Игровая поверхность должна быть плоской, горизонтальной и однообразной. Она не должна представлять никакой опасности травмирования игроков. Запрещено играть на неровных или скользких поверхностях.</p> <p>Для ФИБВ, Мировых и Официальных Соревнований белый цвет линий является обязательным. Другие цвета, отличающиеся друг от друга, необходимы для игровой площадки и свободной зоны.</p>	<p>Игровая поверхность должна быть плоской, горизонтальной и однообразной. Она не должна представлять никакой опасности травмирования игроков. Запрещено играть на неровных или скользких поверхностях.</p> <p>Для ФИБВ, Мировых и Официальных Соревнований белый цвет линий является обязательным. Другие цвета, отличающиеся друг от друга, необходимы для игровой площадки и свободной зоны. Игровая площадка может иметь различные цвета, что позволит разделить зону атаки и зону защиты</p>	Дополнение
1.4.5	<p>Место разминки</p> <p>Для ФИБВ, Мировых и Официальных Соревнований места разминки, размером приблизительно 3 x 3 м, расположены за пределами свободной зоны в обоих углах на стороне скамеек команд.</p>	<p>Место разминки</p> <p>Для ФИБВ, Мировых и Официальных Соревнований места разминки, размером приблизительно 3 x 3 м, расположены за пределами свободной зоны в обоих углах на стороне скамеек команд, где игроки не будут препятствовать обзору зрителей, или же игроки могут размещаться за скамейками команд в залах, где трибуна начинается на высоте 2.5 м от игровой площадки.</p>	Дополнение
1.4.6	<p>Место удаленных</p> <p>Место для удаленных размером приблизительно 1 x 1 м и оборудованное двумя стульями расположено в контрольной зоне за продолжением каждой лицевой линии. Они могут быть ограничены красной линией шириной 5 см.</p>	1.4.6 - УДАЛИТЬ	<p>Изменение правила (чтобы избежать пустых кресел(?) в the FoP)</p> <p>Правила, на которые оказано влияние: 21.3.2.1 – 21.3.3.1 – 24.2.10 – Определение: место удаленных</p>

1.6	<p>(нет в тексте правила в издании 2017-</p> <p>На ФИББ, Мировых и Официальных Соревнованиях освещение игрового поля должно быть 1000-1500 люкс, измеренное на высоте одного метра от поверхности игрового поля.</p>	<p>Должно быть не менее 300 люкс.</p> <p>На ФИББ, Мировых и Официальных Соревнованиях освещение игрового поля должно быть не менее 2000 люкс, измеренное на высоте одного метра от поверхности игрового поля.</p>	<p>Изменение правила (предоставить руководство для соревнований местного уровня и увеличить освещение для соревнований ФИББ с потребностями телевидения)</p>
2.2	<p>СТРУКТУРА</p> <p>Сетка шириной 1 метр и длиной 9,50-10 метров (с 25-50 см за боковыми лентами на каждой стороне) состоит из черных ячеек в форме квадрата со стороной 10 см.</p> <p>Для ФИББ, Мировых и Официальных Соревнований, в соответствии с регламентом конкретного соревнования, размер ячейки может быть изменен, чтобы способствовать рекламе, соответствующей маркетинговым соглашениям.</p> <p>Верхний край сетки формирует горизонтальная лента шириной 7 см, выполненная из сложенной вдвое белой парусины, прошитой по всей длине. Каждый конец ленты имеет отверстие, через которое пропущен шнур, прикрепляющий ленту к стойкам для ее натяжения. Внутри ленты находится гибкий трос для прикрепления сетки к стойкам и поддержания ее верхней части в натянутом состоянии.</p> <p>Внизу сетки имеется другая горизонтальная лента шириной 5 см аналогичная верхней ленте, через которую пропущен шнур. Этот шнур предназначен для прикрепления сетки к стойкам и поддержания ее нижней части в натянутом состоянии.</p>	<p>СТРУКТУРА</p> <p>Сетка шириной 1 метр (+/- 3 см) и длиной 9,50-10 метров (с 25-50 см за боковыми лентами на каждой стороне) состоит из черных ячеек в форме квадрата со стороной 10 см.</p> <p>Для ФИББ, Мировых и Официальных Соревнований, в соответствии с регламентом конкретного соревнования, размер ячейки может быть изменен, чтобы способствовать рекламе, соответствующей маркетинговым соглашениям.</p> <p>Верхний край сетки формирует горизонтальная лента шириной 7 см, выполненная из сложенной вдвое белой парусины, прошитой по всей длине. Каждый конец ленты имеет отверстие, через которое пропущен шнур, прикрепляющий ленту к стойкам для ее натяжения.</p> <p>Внутри ленты находится гибкий трос для прикрепления сетки к стойкам и поддержания ее верхней части в натянутом состоянии.</p> <p>Внизу сетки имеется другая горизонтальная лента шириной 5 см аналогичная верхней ленте, через которую пропущен шнур. Этот шнур предназначен для прикрепления сетки к стойкам и поддержания ее нижней части в натянутом состоянии.</p>	<p>Дополнение</p>

<p>4.1.1</p>	<p>На матч команда может иметь в составе до 12 игроков, плюс</p> <ul style="list-style-type: none"> – тренерский состав: один тренер, максимум два помощника тренера; – медицинский персонал: один массажист команды и один врач. <p>Только эти, зарегистрированные в протоколе члены команды, могут войти в Соревновательную/Контрольную Зону и принимать участие в официальной разминке и в матче.</p> <p>На ФИВБ, Мировых и Официальных Соревнованиях для взрослых:</p> <p>До 14 игроков могут быть записаны в протокол и играть в матче.</p> <p>Состав максимум пяти членов, находящихся на скамейке (включая тренера), определяется самим тренером, должен быть записан в протокол и быть зарегистрированным в форме O-2(bis).</p> <p>Менеджер команды и журналист команды не могут сидеть на скамейке или позади скамейки в контрольной зоне.</p> <p>Любой врач или массажист команды на ФИВБ, Мировых и Официальных Соревнованиях должны быть частью официальной делегации и аккредитованы</p>	<p>На матч команда может иметь в составе до 12 игроков, плюс</p> <ul style="list-style-type: none"> – тренерский состав: один тренер, максимум два помощника тренера; – медицинский персонал: один массажист команды и один врач. <p>Только эти, зарегистрированные в протоколе члены команды, могут войти в Соревновательную/Контрольную Зону и принимать участие в официальной разминке и в матче.</p> <p>На ФИВБ, Мировых и Официальных Соревнованиях для взрослых:</p> <p>До 14 игроков могут быть записаны в протокол и играть в матче.</p> <p>Состав максимум пяти членов, находящихся на скамейке (включая тренера), определяется самим тренером, должен быть записан в протокол и быть зарегистрированным в форме O-2(bis).</p> <p>Менеджер команды и/или журналист команды не могут сидеть на скамейке или позади скамейки в контрольной зоне.</p> <p>Любой врач или массажист команды на ФИВБ, Мировых и Официальных Соревнованиях должны быть частью официальной делегации и аккредитованы</p>	<p>Дополнение / Пояснение</p>
--------------	--	--	--

	<p>заблаговременно ФИВБ. Однако, на ФИВБ, Мировых и Официальных Соревнованиях для взрослых, если они не включены в число находящихся на скамейке членов команды, они должны сидеть за разграничительным ограждением внутри контрольной зоны соревнования и могут вмешиваться, только если приглашены судьями в чрезвычайных обстоятельствах к игрокам. Массажист команды (даже если не находится на скамейке) может принимать участие в разминке до начала официальной разминки на сетке.</p> <p>Официальные положения для каждого этапа соревнования должны содержаться в Руководстве конкретного соревнования</p>	<p>заблаговременно ФИВБ. Однако, на ФИВБ, Мировых и Официальных Соревнованиях для взрослых, если они не включены в число находящихся на скамейке членов команды, они должны сидеть за разграничительным ограждением внутри контрольной зоны соревнования или сидеть в специальном месте, указанном в Положении конкретного соревнования и могут вмешиваться, только если приглашены судьями в чрезвычайных обстоятельствах к игрокам. Массажист команды (даже если не находится на скамейке) может принимать участие в разминке до начала официальной разминки на сетке.</p> <p>Официальные положения для каждого этапа соревнования должны содержаться в Руководстве конкретного соревнования</p>	
4.1.2	<p>Один из игроков, кроме Либера, является капитаном команды, который должен быть отмечен в протоколе.</p>	<p>Один из игроков, кроме Либера, является капитаном команды, который должен быть отмечен в протоколе.</p>	<p>Из-за изменения Правила 5</p>

4.2.2	Только членам состава команды разрешено сидеть на скамейке во время матча и принимать участие в официальной разминке.	Только членам состава команды разрешено входить в игровую зону , сидеть на скамейке во время матча и принимать участие в официальной разминке.	Дополнение
4.2.3	во время тайм-аутов и технических тайм-аутов: в свободной зоне позади их игровой площадки.	во время тайм-аутов и технических тайм-аутов : в свободной зоне позади их игровой площадки.	Из-за удаления правила 15.4.2
4.5.3	Компрессионные средства (защитные приспособления от травм) можно носить для защиты или поддержки. На ФИВБ, Мировых и Официальных Соревнованиях для взрослых эти средства должны быть того же цвета, что и соответствующая часть формы. Черный, белый или нейтральные цвета также могут использоваться.	Компрессионные средства (защитные приспособления от травм) можно носить для защиты или поддержки. На ФИВБ, Мировых и Официальных Соревнованиях для взрослых эти средства должны быть того же цвета, что и соответствующая часть формы. Черный, белый или нейтральные цвета также могут использоваться, при условии, что у всех игроков, которые используют такие средства, они одинакового цвета	Дополнение
5	Оба, капитан команды и тренер отвечают за поведение и дисциплину членов их команды. Игроки Либери не могут быть капитаном команды или игровым капитаном.	Оба, капитан команды и тренер отвечают за поведение и дисциплину членов их команды. Игроки Либери могут быть капитаном команды или игровым капитаном.	Изменение правила (разрешает Либери быть капитаном команды или игровым капитаном) <u>Влияет на правила:</u> 4.1.2 – 5.1.2 – 19.4.2.5
5.1.2	ВО ВРЕМЯ МАТЧА капитан команды является игровым капитаном, если он на площадке. Когда капитан команды не находится на площадке, тренер или капитан команды должен назначить другого игрока на площадке, но не Либери, принять на себя роль игрового капитана. Этот игровой капитан сохраняет свои обязанности до своей замены, или возвращения капитана команды в игру, или до окончания партии.	ВО ВРЕМЯ МАТЧА капитан команды является игровым капитаном, если он на площадке. Когда капитан команды не находится на площадке, тренер или капитан команды должен назначить другого игрока на площадке, но не Либери, принять на себя роль игрового капитана. Этот игровой капитан сохраняет свои обязанности до своей замены, или возвращения капитана команды в игру, или до окончания партии.	Из-за изменения Правила 5

5.1.2.3	в отсутствие тренера запрашивать тайм-ауты и замены.	в отсутствии тренера, если в команде нет помощника тренера, который взял на себя функции тренера, запрашивать тайм-ауты и замены.	Пояснение, чтобы избежать дублирования функций
5.2.3.4	может, как и другие члены команды, давать инструкции игрокам на площадке. Тренер может давать эти инструкции, стоя или двигаясь в пределах свободной зоны перед скамейкой своей команды от продолжения линии атаки до места разминки, не мешая и не задерживая матч.	может, как и другие члены команды, давать инструкции игрокам на площадке. Тренер может давать эти инструкции, стоя или двигаясь в пределах свободной зоны атаки до зоны разминки, если она расположена в углу Контрольной зоны соревнований, не мешая и не задерживая матч. Если зона разминки расположена за скамейкой команды, тренер может перемещаться от продолжения линии атаки до конца игровой площадки своей команды, но не закрывая обзор линейным судьям.	Пояснение, из-за дополнения правила 1.4.5
7.2.3	В случае последовательных разминок, первой разминается на сетке команда, которая подает первой	В случае последовательных разминок, первой разминается на сетке команда, которая подает первой. На ФИБВ, Мировых и Официальных Соревнованиях все игроки должны быть в игровой форме с момента начала Официального игрового протокола матча.	Пояснение
7.4.3	Позиции игроков определяются и контролируются в соответствии с расположением их стоп, контактирующих с поверхностью, следующим образом:	Позиции игроков определяются и контролируются в соответствии с расположением их стоп, контактирующих с поверхностью (последний контакт с полом фиксирует положение игрока), следующим образом:	Изменение правила (для пояснения)
7.4.3.1	по крайней мере, часть стопы каждого игрока передней линии должна быть ближе к средней линии, чем стопы соответствующего игрока задней линии;	каждый игрок задней линии должен быть на одном уровне или по крайней мере на одну часть стопы дальше от центральной линии, чем передняя стопа ноги соответствующего игрока передней линии;	Изменение правила (содержит «дальше» вместо «ближе»;

7.4.3.2	по крайней мере, часть стопы каждого правого (левого) бокового игрока должна быть ближе к правой (левой) боковой линии, чем стопы центрального игрока его линии.	Каждый правый (левый) боковой игрок должен быть на одном уровне либо иметь как минимум часть одной стопы ближе к правой (левой) боковой линии чем стопа следующего от правой (левой) боковой линии других игроков в этом ряду.	Обеспечивая большую гибкость выбора позиции для игроков при подаче
9	Каждая команда должна играть в пределах собственного игрового поля и пространства (исключение: Правило 10.1.2). Мяч, тем не менее, может быть возвращен из-за пределов свободной зоны.	Каждая команда должна играть в пределах собственного игрового поля и пространства (исключение: Правило 10.1.2). Мяч, тем не менее, может быть возвращен из-за пределов свободной зоны и над столом секретаря по всей его длине	Изменение правила (для разрешения зрелищных действий)
11.2.2.1	разрешено касаться площадки соперника стопой (стопами), при условии что какая-либо часть переносимой стопы (стоп) касается средней линии или находится непосредственно над ней;	разрешено касаться площадки соперника стопой (стопами), при условии что какая-либо часть переносимой стопы (стоп) касается средней линии или находится непосредственно над ней и это действие не мешает игре соперника.	Пояснение
11.3.2	Игроки могут касаться стойки, шнуров, или любого другого предмета за антеннами, включая сетку, при условии что это не мешает игре	Игроки могут касаться стойки, шнуров, или любого другого предмета за антеннами, включая сетку, при условии что это не мешает игре (исключение правило 9.1.3)	Дополнение

<p>12.5.1</p> <p>12.5.2</p>	<p>Игроки подающей команды не должны индивидуальным или групповым заслоном мешать соперникам видеть подающего и траекторию полета мяча.</p> <p>Игрок или группа игроков подающей команды ставят заслон, размахивая руками, прыгая или перемещаясь в боковом направлении во время выполнения подачи, или образуют группу, тем самым скрывая и подающего, и траекторию полета мяча до того, как мяч достигнет вертикальной плоскости сетки.</p>	<p>Игроки подающей команды не должны индивидуальным или групповым заслоном мешать соперникам видеть момент удара по мячу при подаче и траекторию полета мяча.</p> <p>Игрок или группа игроков подающей команды ставят заслон, размахивая руками, прыгая или перемещаясь в боковом направлении во время выполнения подачи, или образуют группу, тем самым скрывая одновременно момент удара по мячу при подаче и траекторию полета мяча до того, как мяч достигнет вертикальной плоскости сетки. Если принимающие могут видеть хотя бы одно(из перечисленных условий), то это не считается Заслоном.</p>	<p>Пояснение</p>
-----------------------------	---	--	------------------

14.3	<p>БЛОКИРОВАНИЕ В ПРОСТРАНСТВЕ СОПЕРНИКА</p> <p>При блокировании игрок может переносить кисти и руки по другую сторону сетки, при условии, что это действие не мешает игре соперника. Так, не разрешено касаться мяча на стороне соперника раньше, чем соперником выполнен атакующий удар.</p>	<p>БЛОКИРОВАНИЕ В ПРОСТРАНСТВЕ СОПЕРНИКА</p> <p>При блокировании игрок может переносить кисти и руки по другую сторону сетки, при условии, что это действие не мешает игре соперника. Так, не разрешено касаться мяча на стороне соперника до того, как соперником выполнен атакующий удар.</p>	<p>Из-за изменения правила 14.6.1</p>
14.6.1	<p>Блокирующий касается мяча в пространстве СОПЕРНИКА до или одновременно с атакующим ударом соперника.</p>	<p>Блокирующий касается мяча в пространстве СОПЕРНИКА до атакующего удара соперника.</p>	<p>Изменение правила (чтобы избежать ненужных прерываний игрового процесса)</p>
15.2.4		<p>Запрещается запрашивать какие-либо игровые перерывы, после того, как запрос был отклонен и была наложена санкция «Предупреждение» о задержке во время одной и той же остановки игры (т.е. до конца следующего завершеного розыгрыша).</p>	<p>Новое правило (для прояснения)</p>
15.4 15.4.1	<p>ТАЙМ-АУТЫ И ТЕХНИЧЕСКИЕ ТАЙМ-АУТЫ</p> <p>Запросы тайм-аута должны осуществляться показом соответствующего жеста, когда мяч находится вне игры и до свистка на подачу. Все запрашиваемые тайм-ауты длятся 30 секунд</p> <p>На ФИВБ, Мировых и Официальных Соревнованиях обязательным является использование зуммера и затем жеста для запроса тайм-аута.</p>	<p>ТАЙМ-АУТЫ И ТЕХНИЧЕСКИЕ ТАЙМ-АУТЫ</p> <p>Запросы тайм-аута должны осуществляться показом соответствующего жеста, когда мяч находится вне игры и до свистка на подачу. Все запрашиваемые тайм-ауты длятся 30 секунд</p> <p>На ФИВБ, Мировых и Официальных Соревнованиях продолжительность тайм-аута может быть скорректирована если ФИВБ разрешит такой запрос на основании запроса организаторов.</p> <p>На ФИВБ, Мировых и Официальных Соревнованиях обязательным является использование зуммера и затем жеста для запроса тайм-аута.</p>	<p>Из-за удаления правила 15.4.2</p> <p>Пояснение</p>

15.4.2	На ФИББ, Мировых и Официальных соревнованиях в 1-4 партиях два дополнительных 60-секундных “Технических Тайм-Аута” применяются автоматически, когда лидирующая команда набирает 8-ое и 16-ое очко	15.4.2 - УДАЛИТЬ	<p>Изменение правила (при необходимости вписать только в Регламент конкретных соревнований)</p> <p><u>Правила, на которые оказано влияние:</u> 4.2.3</p>
15.4.3	В решающей (5-ой) партии нет “Технических Тайм-Аутов”; только два тайм-аута продолжительностью 30 секунд могут быть запрошены каждой из команд.	15.4.3 - УДАЛИТЬ	<p>Изменение правила (Затронуты удалением бывшего правила 15.4.2)</p>
15.4.4	Во время всех тайм-аутов (включая Технические Тайм-Ауты) игроки, находящиеся в игре, должны пройти в свободную зону к своей скамейке.	<p>Теперь 15.4.2</p> <p>Во время всех тайм-аутов (включая Технические Тайм-Ауты) игроки, находящиеся в игре, должны пройти в свободную зону к своей скамейке.</p>	<p>Изменена нумерация и скорректировано правило в связи с удалением 15.4.2 и 15.4.3</p>

<p>15.7</p>	<p>ИСКЛЮЧИТЕЛЬНАЯ ЗАМЕНА</p> <p>Игрок (кроме Либера), который не может продолжать играть вследствие травмы или болезни, должен быть заменен в соответствии с правилами замены. Если это невозможно, команде дается право сделать ИСКЛЮЧИТЕЛЬНУЮ замену сверх ограничений Правила 15.6.</p> <p>Исключительная замена означает, что любой игрок, который не находится на площадке во время травмы/заболевания, кроме: Либера, второго Либера или замещенного ими игрока, может заменить в игре травмированного/заболевшего игрока. Замененному травмированному/заболевшему игроку не разрешено вернуться в игру в матче.</p>	<p>ИСКЛЮЧИТЕЛЬНАЯ ЗАМЕНА</p> <p>Игрок (кроме Либера), который не может продолжать играть вследствие травмы/болезни, удаления/дисквалификации должен быть заменен в соответствии с правилами замены. Если это невозможно команде дается право сделать ИСКЛЮЧИТЕЛЬНУЮ замену сверх ограничений Правила 15.6.</p> <p>Исключительная замена означает, что любой игрок, который не находится на площадке во время травмы/заболевания, удаления/дисквалификации кроме: Либера, второго Либера или замещенного ими игрока, должен заменить в игре травмированного/заболевшего, удаленного/дисквалифицированного игрока. Замененному травмированному/заболевшему, удаленному игроку не разрешено вернуться в игру в матче.</p>	<p>Из-за изменения правила 15.8</p>
-------------	---	---	-------------------------------------

15.8	<p>ЗАМЕНА ПРИ УДАЛЕНИИ ИЛИ ДИСКВАЛИФИКАЦИИ</p> <p>УДАЛЕННЫЙ или ДИСКВАЛИФИЦИРОВАННЫЙ игрок должен быть немедленно заменен по правилам замены. Если это невозможно, команда объявляется НЕПОЛНОЙ.</p>	<p>ЗАМЕНА ПРИ УДАЛЕНИИ ИЛИ ДИСКВАЛИФИКАЦИИ</p> <p>УДАЛЕННЫЙ или ДИСКВАЛИФИЦИРОВАННЫЙ игрок должен быть немедленно заменен по правилам замены. Если это невозможно, команда должна сделать исключительную замену. Если это невозможно, команда объявляется НЕПОЛНОЙ.</p>	<p>Изменение правила (чтобы избежать проигрыша командой партии по этой причине, или еще хуже – обе команды могут быть объявлены неполными одновременно)</p> <p><u>Влияет на правила 15.7 – 15.11.1.3</u></p>
15.10.3b	Если игрок не готов, замена не предоставляется и на команду налагается санкция за задержку	Если игрок не готов в момент запроса , замена не предоставляется и на команду налагается санкция за задержку	Дополнение
15.10.3c	Запрос замены подтверждает и объявляет секретарь или 2ой судья, используя зуммер или свисток соответственно. 2ой судья разрешает замену. На ФИВБ, Мировых и Официальных Соревнованиях используются пронумерованные таблички для облегчения замены (включая, когда используются электронные устройства).	Запрос замены подтверждает и объявляет секретарь или 2ой судья, используя зуммер или свисток соответственно. 2ой судья разрешает замену. На ФИВБ, Мировых и Официальных Соревнованиях используются пронумерованные таблички для облегчения замены (включая, когда используются электронные устройства). (за исключением случаев, когда для передачи данных секретарю используются электронные устройства)	Дополнение
15.11.1.3	для второй замены той же командой в одном и том же перерыве (т.е., до окончания следующего состоявшегося розыгрыша), исключая случай травмы/болезни игрока в игре;	для второй замены той же командой в одном и том же перерыве (т.е., до окончания следующего состоявшегося розыгрыша), исключая случай травмы/болезни/ удаления/дисквалификации игрока в игре;	Из-за изменения правила 15.8

19.2	<p>Экипировка</p> <p>Игрок(и) Либера должен носить форму (или ЖАКЕТ/НАГРУДНИК ДЛЯ ПЕРЕНАЗНАЧЕННОГО Либера), которая имеет преобладающий цвет отличный от любого цвета формы других членов команды. Эта форма должна явно контрастировать с формой других членов команды.</p>	<p>Экипировка</p> <p>Игрок(и) Либера должен носить форму (или ЖАКЕТ/НАГРУДНИК ДЛЯ ПЕРЕНАЗНАЧЕННОГО Либера), которая имеет преобладающий цвет отличный от любого цвета формы других членов команды. Эта форма должна явно контрастировать с формой других членов команды. Оба игрока либеро могут иметь индивидуальную игровую форму, которая отличается друг от друга и от остальной команды.</p>	<p>Пояснение</p>
19.4.2.5	<p>Если тренер запрашивает, чтобы капитан команды был переназначен в качестве нового Либера, это может быть разрешено, но в этом случае капитан команды должен передать все капитанские полномочия.</p>	<p>Если тренер запрашивает, чтобы капитан команды был переназначен в качестве нового Либера, это может быть разрешено, но в этом случае капитан команды должен</p>	<p>Из-за изменения правила 5</p>
21.3.2.1	<p>Член команды, на которого наложена санкция удаление, не должен участвовать в игре в оставшейся части партии, должен быть заменен в соответствии с правилами замены немедленно, если находится на площадке, и должен сидеть на месте для удаленных без других последствий</p> <p>Удаленный тренер теряет свое право вмешиваться в ход партии и должен сидеть на месте для удаленных.</p>	<p>Член команды, на которого наложена санкция удаление, не должен участвовать в игре в оставшейся части партии пройти в раздевалку команды до завершения текущей партии без каких-либо других последствий.</p> <p>Удаленный тренер теряет свое право вмешиваться в ход партии и должен пройти в раздевалку команды до завершения текущей партии без каких-либо других последствий.</p>	<p>Изменение правила из-за удаления правила 1.4.6</p> <p><u>Влияет на правила Диаграмма 9a</u></p>
21.3.3.1	<p>Член команды, на которого наложена санкция дисквалификация, должен быть заменен в соответствии с правилами замены немедленно, если находится на площадке, и должен покинуть Контрольную Зону Соревнования до конца матча без других последствий.</p>	<p>Член команды, на которого наложена санкция дисквалификация, должен быть заменен в соответствии с правилами замены немедленно, либо по правилам исключительной замены, если находится на площадке, и должен пройти в раздевалку команды до конца матча без других последствий.</p>	<p>Изменение правила Из-за удаления правила 1.4.6</p> <p><u>Влияет на правила Диаграмма 9a</u></p>

<p>22 22.1</p>	<p>СУДЕЙСКАЯ БРИГАДА И ПРОЦЕДУРЫ СОСТАВ Судейская бригада матча состоит из следующих официальных лиц:</p> <ul style="list-style-type: none"> – 1ый судья, – 2ой судья, – секретарь, – четыре (два) линейных. <p>Их расположение показано на Схеме 10.</p> <p>Для ФИВБ, Мировых и Официальных Соревнований обязателен помощник секретаря.</p>	<p>СОСТАВ СУДЕЙСКОЙ БРИГАДЫ И ИХ ОБЯЗАННОСТИ Судейская бригада матча состоит из следующих официальных лиц:</p> <ul style="list-style-type: none"> – 1ый судья, – 2ой судья, – судья видеопросмотра – резервный судья, – секретарь, – четыре (два) линейных. <p>Их расположение показано на Схеме 10.</p> <p>Для ФИВБ, Мировых и Официальных Соревнований обязательны судья видеопросмотра (если используется система видеопросмотра), резервный судья, помощник секретаря.</p>	<p>Дополнение и изменение званий (титула?) чтобы включить судью запроса и резервного судью в судейскую команду)</p>
<p>23.2.2</p>	<p>1ый судья, также, контролирует работу подавальщиков мячей и протирщиков пола.</p>	<p>1ый судья, также, контролирует работу подавальщиков мячей и быстрых протирщиков пола.</p>	<p>Прояснение</p>
<p>23.3.2.3</p>	<p>в) ошибках над сеткой и ошибочном контакте игрока с сеткой, главным образом на стороне атакующего;</p>	<p>в) ошибках над сеткой и ошибочном контакте игрока с сеткой, главным образом (не только) на стороне атакующего;</p>	<p>Дополнение</p>
<p>24.2.10</p>	<p>2ой судья наблюдает за членами команд в местах для удаленных и сообщает об их неправильном поведении 1му судье. На ФИВБ, Мировых и Официальных Соревнованиях обязанности, записанные в 24.2.5 и 24.2.10, выполняет резервный судья.</p>	<p>УДАЛИТЬ ТЕКСТ На ФИВБ, Мировых и Официальных Соревнованиях обязанности, записанные в 24.2.5 и 24.2.10, выполняет резервный судья.</p>	<p>Из-за удаления правила 1.4.6</p>

24.3.2.3	ошибочный контакт игрока с сеткой, главным образом на стороне блокирующего, и с антенной на его стороне площадки;	ошибочный контакт игрока с сеткой, главным образом (не только) на стороне блокирующего, и с антенной на его стороне площадки;	Дополнение
----------	---	--	------------

<p>25</p> <p>25.1</p> <p>25.2</p> <p>25.2.1</p> <p>25.2.2</p> <p>25.2.3</p> <p>25.2.4</p>		<p>СУДЬЯ ВИДЕОПОВТОРА Для ФИБВ, Мировых и Официальных соревнований, если используется система видеопросмотра, судья видеоповтора является обязательным.</p> <p>МЕСТОНАХОЖДЕНИЕ Судья видеоповтора выполняет свои функции в кабине для видеоповтора расположенной на отдельной позиции, определяемой техническим делегатом ФИБВ.</p> <p>ОБЯЗАННОСТИ - Он/она контролирует процесс запроса (challenge) и обеспечивает его выполнение в соответствии с действующим положением. - Судья видеоповтора должен быть в официальной судейской форме при выполнении его/ее функции - После процедуры видеопросмотра он/она сообщает первому судье о характере ошибки.</p>	<p>Новое правило (для включения судьи запроса в Официальные Правила Волейбола)</p> <p><u>Влияет на правила 25 стало 27</u></p>
<p>26</p> <p>26.1</p>		<p>Резервный судья Для ФИБВ, Мировых и Официальных соревнований, резервный судья является обязательным.</p> <p>МЕСТОНАХОЖДЕНИЕ Резервный судья выполняет его/ее функции располагаясь в отдельном месте, определяемым схемой площадки ФИБВ.</p>	<p>Новое правило (Для включения резервного судьи в Официальные Правила Волейбола)</p>

<p>26.2 26.2.1. 26.2.2 26.2.3 26.2.4 26.2.5 26.2.6 26.2.7 26.2.8 26.2.9</p>		<p>ОБЯЗАННОСТИ Резервный судья обязан</p> <p>Должен быть в официальной судейской форме при выполнении его/ее функции</p> <p>Заменить 2-го судью в случае его/ее отсутствия или в случае, если он/она не может продолжать свою работу, или в случае, если 2-ой судья стал 1-ым судьей</p> <p>Контролирует таблички замены (если они используются), перед матчем и между партиями.</p> <p>Контролирует работу зуммеров (на скамейках команд), до и между партий, если есть проблемы</p> <p>Помогает второму судье в поддержании свободной зоны чистой</p> <p>Помогает второму судье дать указание удаленному/дисквалифицированному члену команды пройти в раздевалку команды</p> <p>Контролирует запасных игроков и игроков в зоне разминки и на скамейке запасных</p> <p>Приносит второму судье четыре игровых мяча сразу после представления стартовых составов и дает 2-му судье матчевый мяч после того, как он/она закончит проверку позиций игроков</p>	
---	--	---	--

26.2.10		Помогает второму судье руководить работой протирщиков	<u>Влияет на правила 26 стало 28</u>
25 25.1 25.2 25.2.1 25.2.1.1 25.2.1.2 25.2.2 27.2.2.1 27.2.2.2 25.2.2.3 25.2.2.4 25.2.2.5 25.2.2.6 25.2.2.7 25.2.2.8 25.2.3 25.2.3.1 25.2.3.2 25.2.3.3	СЕКРЕТАРЬ МЕСТОПОЛОЖЕНИЕ ОБЯЗАННОСТИ	27 СЕКРЕТАРЬ 27.1 МЕСТОПОЛОЖЕНИЕ 27.2 ОБЯЗАННОСТИ 27.2.1 27.2.1.1 27.2.1.2 27.2.2 27.2.2.1 27.2.2.2 27.2.2.3 27.2.2.4 27.2.2.5 27.2.2.6 27.2.2.7 27.2.2.8 27.2.3 27.2.3.1 27.2.3.2 27.2.3.3	Изменена нумерация (Текст не изменен)
26 26.1 26.2 26.2.1	ПОМОЩНИК СЕКРЕТАРЯ МЕСТОПОЛОЖЕНИЕ ОБЯЗАННОСТИ	28 ПОМОЩНИК СЕКРЕТАРЯ 28.1 МЕСТОПОЛОЖЕНИЕ 28.2 ОБЯЗАННОСТИ 28.2.1	Изменена нумерация (Текст не изменен, Только удалено 26.2.2.3)

<p>26.2.1.1 26.2.1.2 26.2.2 26.2.2.1 26.2.2.2 26.2.2.3 26.2.2.4 26.2.2.5 26.2.2.6 26.2.3 26.2.3.1 26.2.3.2</p>	<p>Начало и окончание отсчета технических тайм-аутов</p>	<p>28.2.1.1 28.2.1.2 28.2.2 28.2.2.1 28.2.2.2 УДАЛИТЬ (Из-за удаления правила 15.4.2) 28.2.2.3 28.2.2.4 28.2.2.5 28.2.3 28.2.3.1 28.2.3.2</p>	
<p>27 27.1</p>	<p>LINE JUDGES LOCATION Если используются только два линейных, они стоят в углах площадки, ближайших к правой руке каждого судьи, по диагонали, 1-2 м от углов. Каждый из них контролирует обе – боковую и лицевую линии на своей стороне.</p> <p>На ФИБВ, Мировых и Официальных Соревнованиях наличие четырех линейных обязательно.</p>	<p>29 ЛИНЕЙНЫЕ СУДЬИ 29.1 МЕСТОПОЛОЖЕНИЕ Если используются только два линейных, они стоят в углах площадки, ближайших к правой руке каждого судьи, по диагонали, 1-2 м от углов. Каждый из них контролирует обе – боковую и лицевую линии на своей стороне.</p> <p>УДАЛИТЬ</p>	<p>Изменена нумерация и изменено правило(чтобы избежать обязательное использование 4 линейных судей на соревнованиях ФИБВ)</p>

For FIVB, World and Official Competitions, **if four line judges are used, they** stand in the free zone at 1 to 3 m from each corner of the court, on the imaginary extension of the line that they control.

На ФИВБ, Мировых и Официальных Соревнованиях, **если используется четыре линейных судьи**, они стоят в свободной зоне 1-3 м от каждого угла площадки на воображаемом продолжении линии, которую они контролируют.

27.2 27.2.1 27.2.1.1 27.2.1.2 27.2.1.3 27.2.1.4 27.2.1.5 27.2.1.6 27.2.1.7 27.2.2	ОБЯЗАННОСТИ	29.2 ОБЯЗАННОСТИ 29.2.1 29.2.1.1 29.2.1.2 29.2.1.3 29.2.1.4 29.2.1.5 29.2.1.6 29.2.1.7 29.2.2	Изменена нумерация (текст не изменен)
27 27.1 27.2	ОФИЦИАЛЬНЫЕ СИГНАЛЫ ЖЕСТЫ СУДЕЙ СИГНАЛЫ ФЛАГОМ ЛИНЕЙНЫХ	29 ОФИЦИАЛЬНЫЕ СИГНАЛЫ 29.1 ЖЕСТЫ СУДЕЙ 29.2 СИГНАЛЫ ФЛАГОМ ЛИНЕЙНЫХ	Изменена нумерация (текст не изменен)
Diagram 9 9a	ШКАЛЫ ПРЕДУПРЕЖДЕНИ И ПОСЛЕДСТВИЯ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ И САНКЦИИ ЗА НЕПРАВИЛЬНОЕ ПОВЕДЕНИЕ Грубое поведение, второй случай: Игрок должен покинуть игровое полу и оставаться в месте для удаленных до конца партии. Третий случай: Игрок должен покинуть игровое полу и оставаться в месте для удаленных до конца матча. Оскорбительное поведение первый случай: Игрок покидает игровое поле и остается в месте для	ШКАЛЫ ПРЕДУПРЕЖДЕНИ И ПОСЛЕДСТВИЯ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ И САНКЦИИ ЗА НЕПРАВИЛЬНОЕ ПОВЕДЕНИЕ Грубое поведение, второй случай: Игрок должен пройти в раздевалку до конца партии Третий случай: Игрок должен пройти в раздевалку до конца матча Оскорбительное поведение Первый случай Игрок должен пройти в раздевалку до конца партии	Из-за удаления правила 1.4.6

	<p>удаленных.</p> <p>Второй случай: Игрок покидает Контрольную Зону Соревнования до конца матча.</p> <p>АГРЕССИЯ</p> <p>Первый случай: Игрок покидает Контрольную Зону Соревнования до конца матча.</p>	<p>Второй случай: Игрок должен пройти в раздевалку до конца матча</p> <p>Агрессия: Первый случай: Игрок должен пройти в раздевалку до конца матча</p>	
--	---	---	--

	<p>ОПРЕДЕЛЕНИЯ</p> <p>МЕСТО УДАЛЕННЫХ На каждой половине Контрольной Зоны Соревнования есть место для удаленных, расположенное позади продолжения лицевой линии за пределами свободной зоны, минимум 1,5 метра позади тыльной стороны скамейки команды</p> <p>ПОДОВАЛЬЩИКИ МЯЧА И ПРОТИРЩИКИ Это персонал, чьей работой является поддерживать ход игры перекачиванием мяча подающему между розыгрышами. Протирщики: персонал, чьей работой является сохранять пол чистым и сухим. Они протирают площадку перед матчем, между партиями и, при необходимости, после каждого розыгрыша.</p>	<p>ОПРЕДЕЛЕНИЯ</p> <p>УДАЛИТЬ</p> <p>ПОДОВАЛЬЩИКИ МЯЧА И БЫСТРЫЕ ПРОТИРЩИКИ Это персонал, чьей работой является поддерживать ход игры перекачиванием мяча подающему между розыгрышами. Быстрые протирщики: персонал, чьей работой является сохранять пол чистым и сухим. Они протирают площадку перед матчем, между партиями и, при необходимости, после каждого розыгрыша, используя маленькие полотенца.</p> <hr/> <p>ПЕРВЫЙ УДАР КОМАНДЫ Есть четыре случая, когда игровое действие считается первым ударом команды:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Прием подачи - Прием атаки команды соперника 	<p><u>Влияет на правила</u> <u>Удалено правило 1.4.6</u></p> <p>Разъяснение</p> <hr/> <p>Новое</p> <p>Для определения</p>
--	---	---	--

		<ul style="list-style-type: none"> - Игра мяча, отскочившего от блока своей команды - Игра мяча, отскочившего от блока команды соперника. 	
		<p>ПРОТОКОЛ (30 минут)</p> <p>Серия мероприятий перед началом матча, включая жеребьевку, разминку, представление судей и команд, описанного в Руководстве конкретного соревнования</p>	<p style="text-align: center;">Новое</p> <p style="text-align: center;">Для определения</p>