

ПОЛОЖЕНИЕ О ПОРЯДКЕ ПРИМЕНЕНИЯ ВИДЕОПРОСМОТРА

1. Видеопроектор спорных эпизодов матчей применяется в целях исключения ошибочных оценок судьями игровых эпизодов и повышения объективности принимаемых ими решений.

2. Для обеспечения возможности видеопросмотра используются видеокамеры, устанавливаемые за пределами игрового поля на продолжении каждой из линий игровой площадки. Видеокамеры устанавливаются со стороны, противоположной позиции линейного судьи, отвечающего за данную линию. Монитор для просмотра устанавливается на отдельном столе рядом со столом **главного судьи**.

3. Видеокамеры должны быть включены за 5 минут до начала матча и выключены через 5 минут после его окончания.

4. Каждая команда в каждой партии имеет право на **два запроса** применения процедуры видеопросмотра. Запрос может касаться только следующих игровых эпизодов:

- места приземления мяча («мяч в поле» или «мяч за»);
- касания мячом или игроком антенны;
- заступа на подаче;
- заступа при атаке с задней линии (в том числе контроль выполнения п. 19.3.1.4. официальных правил волейбола);
- четырех касаний (**был атакующий удар в трос или мяч коснулся блокирующих**);
- перехода средней линии;
- касания сетки между антеннами во время игрового действия с мячом;
- касания мячом блока;
- касания мячом игрового поля («floor touch») (прежнее название «pancake»);
- последнего касания мяча при игре над сеткой («last touch»);
- игра в пространстве соперника («сеточный мяч»). **Оценивается первоначальная точка контакта мяча и атакующего игрока. Если первоначальная точка находится на стороне атакующего игрока, а финальная точка контакта с мячом из-за инерции действия находится в пространстве соперника это не ошибка.**

Запрос может быть подан в течении розыгрыша каждый раз, когда команда считает, что произошла ошибка и не определена судьями путем нажатия кнопки зуммера, чтобы немедленно привлечь внимание 1-го судьи, либо после розыгрыша для просмотра последнего действия, но не

позднее чем через восемь секунд после вынесения решения судьями по завершению игрового момента.

5. По окончании розыгрыша подать запрос на видеопросмотр может только команда, проигравшая розыгрыш.

6. Первый судья может также применить видеопросмотр по собственной инициативе в любое время для проверки правильности принятого любым членом судейского корпуса решения, если имеются основания предполагать его возможную ошибочность. Количественных ограничений для 1 судьи по проверке этих решений не устанавливается.

7. В процедуре видеопросмотра участвует II судья и главный судья. В случае, если при обсуждении момента голоса участников процедуры видеопросмотра разделились 1:1, то приглашается I судья матча, который принимает окончательное решение.

8. Оператор видеопросмотра выполняет указания II судьи /главного судьи без их обсуждения. Вне зависимости от степени аффилированности оператора с принимающим клубом его действия должны соответствовать принципу нейтральности и непредвзятости.

9. В качестве источника информации при видеопросмотре может использоваться ТВ-трансляция матча при наличии технической возможности.

10. В случае, если в результате видеопросмотра принято решение, удовлетворяющее запрос апеллирующей команды, у этой команды количество возможных запросов не изменяется.

11. Если в результате видеопросмотра принято решение не в пользу апеллирующей команды, то принятое I судьей решение не пересматривается, а количество возможных запросов команды уменьшается на один.

Если видеопросмотр не позволяет достоверно подтвердить или опровергнуть принятое судьями решение (камера закрыта игроком, тренером или судьей), то принятое I судьей решение не пересматривается, но команда сохраняет количество возможных запросов видеопросмотра в данной партии.

Если в ходе видеопросмотра установлен факт совершения любой командой ошибки, предшествовавшей проверяемой по запросу команды или судьи возможной ошибки, то решение должно быть принято на основании Правила 6.1.2.1 (принимается во внимание только первая по времени ошибка). В этом случае команда, обратившаяся с запросом, не теряет право на него вне зависимости от принятого судьей после просмотра решения.

12. Запросы на видеопросмотр ошибок, которые не входят в **список п.4** настоящего Положения (например, запрос на “касание мяча” защитником/неблокирующим игроком соперника), не принимаются и рассматриваются, как неправильные запросы.

Последующие/повторные запросы такого рода классифицируются как задержка игры.

13. В случае одновременного запроса разными командами на видеопросмотр и на тайм-аут/замену, запросы на видеопросмотр имеют приоритет.

14. Предполагаемая ошибка, которая достоверно **НЕ ПОДТВЕРЖДАЕТСЯ видеопросмотром**, считается **НЕ имевшей места**, и первоначальное решение судей остается в силе.

Если первый судья не имеет оснований для принятия любого решения (например, в числе прочих случаев, когда место приземления мяча закрыто игроком и линейный судья также не имел возможности видеть это место, в результате чего невозможно решить поле или аут), то он должен взять видеопросмотр для себя после которого и должно быть принято решение. Если в результате такого судейского видеопросмотра также **невозможно принятие определенного решения** (камера закрыта игроком и т.п.), то первый судья, на основании Правила 23.2.3, должен назначить **переигровку розыгрыша**.

15. Порядок применения процедуры видеопросмотра согласно Приложению № 1.

Председатель РКС



С.А.Рускевич

Приложение № 1

ПОРЯДОК ПРИМЕНЕНИЯ ПРОЦЕДУРЫ ВИДЕОПРОСМОТРА

1. Главный тренер команды, либо иной член команды, по просьбе главного тренера, по средством нажатия на зумер во время розыгрыша либо в течении 8-ми секунд после розыгрыша, привлекает внимание 1-го судьи и обращается к нему с просьбой применить процедуру

видеопросмотра игрового момента в случае, если он не согласен с решением судьи.

2. 1-ый судья матча свистком и жестом – «две руки очерчивают квадрат, символизирующий экран» показывает 2-му судье о применении видео просмотра по запросу указанной им команды.

3. Судья информатор объявляет **«По запросу команды «.....» состоится судейская процедура видеопросмотра игрового момента»**. Далее судья информатор объявляет характер запрошенного для просмотра эпизода (Например: запрос на касание сетки).

4. 2-ой судья и главный судья на имеющейся аппаратуре анализируют запрошенный игровой момент.

4.1. Если их мнения совпадают, решение считается принятым;

4.2. Если их мнения разошлись, то приглашается 1-ый судья и информатор объявляет: **«Для участия в процедуре видеопросмотра приглашается 1-ый судья матча»**.

5. Во время процедуры видеопросмотра команды площадку не покидают. Никто из запасных/замещаемых игроков/ либеро не может выходить на площадку, поскольку результат видеопросмотра может повлиять на необходимость замены или замещения. Игрокам на площадке запрещается использование воды во время процедуры видеопросмотра.

Представителям команд в просмотре участвовать запрещено. Только оператор видеоповторов и участники судейской конференции могут видеть экран оператора, который должен находиться вне поля зрения команд, зрителей, местных организаторов, прессы, СМИ или ТВ-компаний, транслирующей матч. В случаях технической невозможности вывода результата видеопросмотра на большой экран в зале соревнований, а также в некоторых других необходимых случаях, допускается, по решению главного судьи, визуальный просмотр результатов видеопросмотра главным тренером команды на мониторе системы видеопросмотра. О чем информатор должен делать соответствующее объявление.

6. По итогам видеопросмотра принимается решение, о котором 2-ой судья (судья видеопросмотра) по системе радиосвязи информирует 1-го судью (или показывает ему жестом), в случае если последний не принимал участие в процедуре видеопросмотра.

7. 1-ый судья дает свисток и показывает жестом окончательно принятое решение после вывода результата видеопросмотра на большой экран.

8. Судья информатор объявляет «По итогам процедуры видеопросмотра принято решение, что мяч был «в поле» (или мяч был «за»), запрос команды «.....» удовлетворен, и у нее осталось право на один (два) запрос(а) в этой партии (или запрос команды не был удовлетворен, и у нее осталось право на один запрос (или не осталось ни одного запроса) видеопросмотра в этой партии)».

9. По окончании процедуры видеопросмотра 2-ой судья информирует тренера команды, запросившей видеопросмотр, о количестве оставшихся у команды запросов видеопросмотров в этой партии.

10. В случае, если команда, потерявшая право на видеопросмотр в текущей партии, обращается с запросом на применение еще одного просмотра, то к команде применяются санкции за задержку игры в соответствии с официальными правилами волейбола.

11. Результат видеопросмотра должен выводиться на большой экран в зале соревнований. Ни одна часть видеоповтора не должна ни при каких обстоятельствах отображаться на видеозэкранах в зале соревнования или транслироваться в момент анализа видеоповтора. Размер экрана должен быть не менее 4 на 3 м с шагом пикселя не более 10 мм.

12. Оператор видеоповторов выводит изображения/видеоролики на видеозэкраны в зале соревнований и передает их вещательной компании после принятия решения вторым судьей.

13. После видеоповтора и перед возобновлением игры второй судья должен убедиться, что в протоколе соревнований и на всех табло в зале соревнований отображается верная информация.

14. Выход из строя оборудования системы видеоповторов во время матча не влияет на ход и результат матча; он не может стать причиной остановки матча или протеста. При возникновении технических проблем с оборудованием видеоповтора 1-ый судья продолжает проводить матч в соответствии с официальными правилами волейбола.