

**ОФИЦИАЛЬНЫЙ
ПРОТОКОЛ МАТЧА И
ДИКТОРСКИЙ ТЕКСТ**

2024

ИГРОВОЙ ПРОТОКОЛ С ГИМНОМ

Время	Описание	Действия судей	Действия команд
Более 30 мин до начала	Официальная разминка	Судьи должны войти в зону соревнования за 30-35 минут до начала игры, проверить игровую поверхность, вышку судьи, стойки, сетку, кабели сетки, положение антенн и боковых лент, таблички для замен и все другое необходимое оборудование (протокол, зумеры, накидки Либера, резервную сетку с антеннами, резервное оборудование, планшеты и т.д.)	<ul style="list-style-type: none"> • Команды разминаются в игровой форме.
17 мин до начала		<ul style="list-style-type: none"> • Первый и второй судьи проверяют высоту и натяжение сетки, положение антенн и боковых лент. 	
16 мин до начала	Жеребьевка для выбора подачи и стороны площадки.	<ul style="list-style-type: none"> • Оба судьи проводят жеребьевку перед столом секретаря. • После жеребьевки первый судья сообщает секретарю ее результаты. 	<ul style="list-style-type: none"> • Капитаны команд находятся перед столом секретаря. • После жеребьевки капитаны команд и гл. тренеры подписывают протокол. • Команды одеты в официальную игровую форму.
15 мин до начала	Официальная разминка на сетке*	<ul style="list-style-type: none"> • Первый судья дает свисток, сигнализируя о начале официальной разминки на сетке обеих команд (10 мин) • Во время официальной разминки судьи проверяют игровые мячи. • Судьи дают необходимые инструкции секретарям, линейным, подавальщикам мячей, протирщикам площадки. 	<ul style="list-style-type: none"> • Команды начинают разминку на сетке (10 мин) *

Время	Описание	Действия судей	Действия команд
9 мин до начала	Карточки расстановки	<ul style="list-style-type: none"> Второй судья должен обеспечить, чтобы гл. тренер или ст. тренер каждой из команд предоставил карточку расстановки в двух экземплярах: для секретаря и инспектора матча. Второй судья передает карточки расстановки инспектору матча и секретарю. 	<ul style="list-style-type: none"> Гл. тренер или ст. тренер каждой из команд передает второму судье два экземпляра карточки расстановки.
5 мин до начала	Окончание официальной разминки	<ul style="list-style-type: none"> Первый судья дает свисток, объявляя окончание официальной разминки. Оба судьи запрашивают разрешение инспектора начать матч. 	<ul style="list-style-type: none"> По окончании разминки игроки возвращаются к скамейкам. Если игрокам необходимо заменить форму, они должны покинуть игровое поле и вернуться быстро, не задерживая начало матча. Официальные лица команд находятся около скамеек.
4 мин до начала	Представление матча	<ul style="list-style-type: none"> Оба судьи становятся на боковой линии перед столом секретаря по обе стороны от стойки, первый судья - на стороне команды А, второй судья - на стороне команды Б. Затем выходят на площадку и становятся на боковой линии рядом с вышкой судьи лицом к столу секретаря. Информатор представляет матч. Государственный гимн РБ. После гимна (гимнов) первый судья дает свисток, и игроки команд обмениваются рукопожатиями. Судьи остаются на своих местах. 	<ul style="list-style-type: none"> Каждая команда строится на своей лицевой линии: капитан (в первой зоне), первый Либеро, игроки, затем второй Либеро. После рукопожатий игроки возвращаются к скамейкам для представления. Официальные лица команды, шесть игроков стартового состава первой партии и игроки Либеро находятся около скамейки. Остальные игроки либо остаются около скамейки на время представления стартового состава, либо находятся в местах разминки.

Время	Описание	Действия судей	Действия команд
2.30 мин до начала	Представление судей Представление игроков стартовых составов команд, Либери, гл. тренеров и ст. тренеров	<ul style="list-style-type: none"> • Линейные выходят на боковую линию рядом и лицом к столу секретаря напротив первого и второго судей. После представления судей первый судья идет к судейской вышке, второй судья располагается перед столом секретаря, линейные — на соответствующих позициях. • Информатор объявляет номера и фамилии игроков стартовых составов, Либери, гл. тренеров и ст. тренеров. 	<ul style="list-style-type: none"> • При объявлении своей фамилии каждый игрок стартового состава и Либери команды гостей выходят на площадку, помахая руками. Гл. тренер и ст. тренер встают, поднимают руку, когда объявляются их фамилии при представлении. • Представление команды хозяев происходит подобным образом. • Запасные игроки будут представлены при их выходе на площадку во время замен в матче. • При туровой системе в матче без участия команды хозяев, первой представляется команда А, затем команда Б.
Сразу после представления стартовых составов, Либери, гл. тренеров и ст. тренеров		<ul style="list-style-type: none"> • Второй судья дает два игровых мяча подавальщикам 2 и 5, проверяет позиции игроков, сравнивая их с позициями в карточках расстановки, разрешает стартовым Либери выйти на площадку и стать действующими Либери. Он спрашивает секретаря, закончил ли секретарь проверку и готов ли начинать. • Второй судья дает игровой мяч подающему игроку и поднимает обе руки, сигнализируя первому судье о готовности к началу матча. 	
0 минут до начала		<ul style="list-style-type: none"> • Первый судья дает свисток, разрешая первую подачу в матче. 	

ПРИМЕЧАНИЕ: При использовании игрового протокола с предматчевым шоу (не более 3 мин.) клуб-хозяин обязан предоставить инспектору, судьям и командам на техническом совещании тайминг игрового протокола с подробным объяснением действий судей и команд.

На матчах открытого ЧР с участием команды Республики Беларусь исполняются национальные гимны РБ и РФ, тайминг игрового протокола увеличивается на 1 мин.

При проведении двух и более игр в одном зале - национальный гимн РБ исполняется только перед первой игрой.

ОФИЦИАЛЬНЫЙ ТЕКСТ ИНФОРМАТОРА НА ВОЛЕЙБОЛЬНЫХ МАТЧАХ

Когда произносится	Текст
<p>За 15 (14) минут до начала матча, после свистка 1-го судьи о начале официальной разминки у сетки</p>	<p>1) Произносится текст: «Доброе утро (день, вечер) уважаемые любители волейбола, добро пожаловать на _____ (наименование соревнования) Матч №_____ между командами _____ и _____»</p> <p>2) Представление полных составов команд в соответствии с техническими заявками (свериться с секретарем): «Представляю составы играющих команд: Команда: _____ Команда: _____ № _____ (звание, имя, фамилия) № _____ (звание, имя, фамилия) № _____ (звание, имя, фамилия) № _____ (звание, имя, фамилия) № _____ (звание, имя, фамилия) № _____ (звание, имя, фамилия) Либеро № _____ (звание, имя, фамилия) Либеро № _____ (звание, имя, фамилия) Либеро № _____ (звание, имя, фамилия) Либеро № _____ (звание, имя, фамилия) Главный тренер - _____ Главный тренер - _____ (звание, имя, фамилия) (звание, имя, фамилия) тренер - _____ тренер - _____ (звание, имя, фамилия) (звание, имя, фамилия)»</p>
<p>За 4 (3) минут до начала матча, после выхода обоих судей и команд на площадку</p>	<p>Представление команд: «На площадке команды: _____ и _____» (1-ой представляется команда «гость»). «Государственный гимн Республики Беларусь»</p>
<p>За 2.30 минуты до начала матча, после выхода 1-го и 2-го судей, и линейных на площадку лицом к столу секретаря</p>	<p>1) Представление судей:* «Матч судят: Первый судья* _____ (Имя, Фамилия) _____ категория, город _____ Второй судья* _____ (Имя, Фамилия) _____ категория, город _____ Судьи на линии: _____ (Имя, Фамилия) город _____</p>

* при представлении 1-2 судей, помимо имени, фамилии и города указывается **ТОЛЬКО** их судейская категория

Когда произносится	Текст
Сразу после представления судей	<p>2) Представление стартовых составов команд, стартовых либеро и тренеров (представление начинается с команды «гость»)</p> <p>Команда: _____ Команда: _____</p> <p>Капитан команды №__ (имя, фамилия) Капитан команды №__ (имя, фамилия)</p> <p>№__ (имя, фамилия) №__ (имя, фамилия)</p> <p>№__ (имя, фамилия) №__ (имя, фамилия)</p> <p>№__ (имя, фамилия) №__ (имя, фамилия)</p> <p>Либеро №__ (имя, фамилия) Либеро №__ (имя, фамилия)</p> <p>Главный тренер - _____ (звание, имя, фамилия) Главный тренер - _____ (звание, имя, фамилия)</p> <p>тренер - _____ (звание, имя, фамилия) тренер - _____ (звание, имя, фамилия)</p>
Тайм-аут (30 секунд)	Объявляется: «Тайм-аут команды _____»
Замена игроков	Объявляется: «Замена в команде _____, вместо игрока №__ (имя, фамилия) на площадку выходит (вернулся) игрок №__ (имя, фамилия)»
После окончания партии	Объявляется: « __ (№ партии) партию со счетом __: __ выиграла команда _____»
После окончания матча	Объявляется: «Со счетом __: __ победу одержала команда _____»